

Евгений Антоненков

Frontend Developer / Fullstack Developer

Обо мне

Всегда стремлюсь к самосовершенствованию и профессиональному развитию. В последнем проекте успешно применил фреймворк NextJS и планирую продолжать использовать его в будущих проектах. Активно участвую в тематических форумах и сообществах, где помогаю другим разработчикам освоить новые технологии и решить сложности, с которыми сталкивался сам.

Опыт – 2 года

К3 Group

Frontend-разработчик

Январь 2023 – по настоящее время

Используемые технологии: React, SvelteKit, Redux, TypeScript, Canvas.

Разрабатываю приложение для создания и простого управления баз данных. Полностью с нуля реализовал мощный spreadsheet с поддержкой всех формул, тулбаром и возможностью добавления изображений в ячейки.

ITracers

Frontend-разработчик

8 месяцев

Стартап-проект

Используемые технологии: React, TypeScript, styled-components, Canvas.

Участвовал в создании архитектуры проекта и разработке ключевых функциональных возможностей, таких как авторизация пользователей, создание и управление игровыми персонажами, настройка игровых параметров и т. д.

Разработал интерфейс для работы с API сервера и интегрировал его с приложением.

Работал как в команде разработчиков, так и самостоятельно.

Участвовал в разработке и реализации нового функционала для улучшения игрового процесса и повышения удобства использования приложения.

Обучение и разработка PЕТ-проектов

1 год

Мои выполненные проекты можно посмотреть по ссылке

<https://yazmeyaa.itracers.xyz/projects>

Контактная информация

evgenijantonenkov456@gmail.com

[@future_undefined](https://t.me/future_undefined)

<https://yazmeyaa.itracers.xyz>

Навыки

Frontend

- TypeScript
- NextJS
- ReactJS
- SvelteKit
- CSS
- HTML
- Styled-components

Backend

- TypeScript
- ExpressJS
- MongoDB
- MySQL
- Redis
- JWT
- Swagger

Другое

- ESLint
- Git
- Prettier
- Webpack
- Figma

Знание языков

- Русский (родной)
- Украинский
- Английский (B2)